

2.2 دستگاه های ورودی

یک دستگاه ورودی هر دستگاهی است که برای تامین اطلاعات به کامپیوتر (به عنوان داده یا برای انتخاب دستورات / منوها / نمادها و غیره) استفاده می شود.

Keyboard (صفحه کلید) : برای ورودی / وارد کردن داده ها به کامپیوتر استفاده می شود. با استفاده از صفحه کلید شما می توانید دستورات را وارد کنید ، گزینه های منو را انتخاب کرده و داده ها / مقادیر را در برنامه ها (نرم افزار) وارد کنید.

Mouse (ماوس) : از ماوس برای اشاره کردن و کلیک بر روی آیتم ها / آیکن ها [نمادها] / منو [فهرست] روی صفحه استفاده می شود. هنگام حرکت ماوس ، یک نشانگر روی صفحه نیز حرکت می کند. اگر دکمه ماوس را فشار دهید در حالی که نشانگر روی نمادها یا دکمه های خاصی است ، می توانید دستورات یا گزینه های برنامه را فعال کنید.

Light pen (قلم نوری) : یک قلم ویژه که به شما امکان می دهد مستقیماً روی صفحه بکشید ، یا بر روی دکمه ها و منوها کلیک کنید.

Touch screen (صفحه لمسی) : مشابه صفحه نمایش تلویزیون معمولی. دارای یک لایه نازک و شفاف از پلاستیک است که حساس به لمس است. هنگامی که شما بخشی از صفحه را لمس می کنید ، همان تأثیری را دارد که گویی با یک ماوس روی آن قسمت کلیک می کنید.

Joystick (دسته بازی) : اهرم دستی که می تواند در هر جهتی حرکت کند. عمدتاً برای بازی کردن (به عنوان مثال ، شبیه ساز پرواز و غیره).

Touchpad (صفحه لمسی) : اغلب در لپ تاپ ها استفاده می شود. با صفحه لمسی ، شما می توانید مکان نما را با لمس کردن پد و حرکت دادن انگشت خود روی صفحه حرکت دهید. دو دکمه روی صفحه لمسی ، استفاده از دکمه های چپ و راست را روی یک ماوس شبیه سازی می کنند.

trackerball: به جای استفاده از ماوس ، می توانید از trackerball نیز استفاده کنید. trackerball به طور کلی عملکردهای مشابه ماوس را ارائه می دهد ، با این وجود برای حرکت دادن نشانگر ماوس لازم نیست واحد را به بالا / پایین / چپ / راست حرکت دهید. در عوض ، می توانید از انگشت شست خود بر روی توپ غلتان برای حرکت مکان نما بر روی صفحه استفاده کنید.

Graphics Pad (صفحه گرافیکی) : یک قطعه مربعی است که می توانید برای ترسیم تصاویر از آن استفاده کنید (زیرا یک ماوس همیشه برای ترسیم خطوط و اشکال پیچیده عملی نیست).

Scanner (اسکنر) : برای اسکن تصاویر / اسناد در کامپیوتر استفاده می شود. می تواند صاف یا دستی باشد. همچنین برای شناسایی کاراکترهای نوری (OCR) و اسکن میکروفیلم / اسلایدها و نگاتیوها استفاده می شود.